



# DELAPLAINE ROMAIN

## CONTACT

✉ romain.delaplane@cpe.fr

☎ +33 6 98 99 91 10

🌐 [www.linkedin.com/in/romain-delaplane](http://www.linkedin.com/in/romain-delaplane)

🔗 <https://github.com/DelaplaneRomain>

Portfolio : [www.romaindelaplane.com/](http://www.romaindelaplane.com/)

## OBJECTIF

Je recherche actuellement un stage de fin d'études de 6 mois en tant que développeur dans le développement de jeux vidéo

Disponible dès Février 2024

## PROFIL

Je suis aujourd'hui étudiant à CPE Lyon, dans la filière numérique. J'aime apprendre, et je m'intéresse beaucoup aux sciences du numérique. J'aime particulièrement l'animation et le développement de jeux.

## CENTRE D'INTÉRÊTS

Jouer au jeux vidéo

Sport :

- Badminton (8 ans)
- Basket (4 ans)
- Volleyball (2 ans)

Faire de la programmation

Dessiner

## LANGUES

-Français: Compétence professionnelle complète

-Anglais: Compétence professionnelle limitée

-Allemand: Notion élémentaires

-Japonais: Notion de base

## FORMATIONS

### CPE Lyon

2020 - Présent

**Diplome:** Bachelor en électronique et science du numérique

**Majeur:** Informatique - Télécommunication - Électronique

Programmation, développement logiciel, réseaux, électronique analogique/numérique, automatique

**Spécialité:** Imagerie, Modélisation et Informatique

Traitement d'image - modélisation graphique - programmation 3d - analyse et optimisation numérique  
Animation et simulation 3d - rendu graphique - deep learning - machine learning - programmation GPU

- Projets:**
- Space invaders (python)  
Objectif: Intégration des concepts de POO
  - Game of life (python)  
Objectif: Découvrir la programmation concurrente
  - Mini jeu basé sur un jeu wii (C++)  
Objectif: Découvrir OpenGL et la programmation 3D
  - Mini jeu d'exploration (C++)  
Objectif: Découvrir la théorie des graphes
  - Modelisation d'arbre : L system (C++)  
Objectif: Génération procédurale d'arbre en 3D

Diplôme prévu en 2024

### Classe préparatoire de CPE Lyon

2018 - 2020

Etudes intensives en mathématique, physique et informatique

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

### Développeur logiciel, stage

Fraunhofer IPK - Berlin, Allemagne

Aout 2022 - Juillet 2023 (1 an)

- Développement de logiciels en réalité virtuels et réalité augmentés sur Unity
- Intégration d'interface (UI/UX) et développement de fonctionnalité

### Agent de production, stage

Plateforme Industrielle Courier (La poste)- Lyon, France

Juillet 2021 (1 mois)

- Tri du courrier sur machine

### Technicien de maintenance, stage

Albioma - Saint-Pierre, Réunion

Mai 2015 (3 semaine)

- Découverte du monde en entreprise
- Maintenance des machines

## COMPÉTENCES

- Langages de programmation:

C/C++ ●●●●● Matlab ●●●●●

C# ●●●●● Java ●●●●●

Python ●●●●● HTML,JS,CSS ●●●●●

- Travail en équipe et gestion de projet
- Utilisation de Git
- Logiciels : matlab - octave - LtSpice - packet tracer
- Moteur : Unity (.Net framework utilisé)