



DELAPLAINE ROMAIN

CONTACT

✉ romain.delaplaine@cpe.fr

☎ +33 6 98 99 91 10

🌐 www.linkedin.com/in/romain-delaplaine

🔗 <https://github.com/DelaplaineRomain>

Portfolio : www.romaindelaplaine.com/

OBJECTIF

Je recherche actuellement un stage de fin d'études de 6 mois en tant que développeur dans le développement de jeux vidéo

Disponible dès Février 2024

PROFIL

Je suis aujourd'hui étudiant à CPE Lyon, dans la filière numérique. J'aime apprendre, et je m'intéresse beaucoup aux sciences du numérique. J'aime particulièrement l'animation et le développement de jeux.

CENTRE D'INTÉRÊTS

Jouer au jeux vidéo

Sport :

- Badminton (8 ans)
- Basket (4 ans)
- Volleyball (2 ans)

Faire de la programmation

Dessiner

LANGUES

-Français: Compétence professionnelle complète

-Anglais: Compétence professionnelle limitée

-Allemand: Notion élémentaires

-Japonais: Notion de base

FORMATIONS

CPE Lyon

2020 - Présent

Diplome: Bachelor en électronique et science du numérique

Majeur: Informatique - Télécommunication - Électronique

Programmation, développement logiciel, réseaux, électronique analogique/numérique, automatique

Spécialité: Imagerie, Modélisation et Informatique

Traitement d'image - modélisation graphique - programmation 3d - analyse et optimisation numérique
Animation et simulation 3d - rendu graphique - deep learning - machine learning - programmation GPU

Projets:

- Space invaders (python)
Objectif: Intégration des concepts de POO
- Game of life (python)
Objectif: Découvrir la programmation concurrente
- Mini jeu basé sur un jeu wii (C++)
Objectif: Découvrir OpenGL et la programmation 3D
- Mini jeu d'exploration (C++)
Objectif: Découvrir la théorie des graphes
- Modelisation d'arbre : L system (C++)
Objectif: Génération procédurale d'arbre en 3D

Diplôme prévu en 2024

Classe préparatoire de CPE Lyon

2018 - 2020

Etudes intensives en mathématique, physique et informatique

EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

Développeur logiciel, stage

Fraunhofer IPK - Berlin, Allemagne

Aout 2022 - Juillet 2023 (1 an)

- Développement de logiciels en réalité virtuels et réalité augmentés sur Unity
- Intégration d'interface (UI/UX) et développement de fonctionnalité

Agent de production, stage

Plateforme Industrielle Courier (La poste)- Lyon, France

Juillet 2021 (1 mois)

- Tri du courrier sur machine

Technicien de maintenance, stage

Albioma - Saint-Pierre, Réunion

Mai 2015 (3 semaine)

- Découverte du monde en entreprise
- Maintenance des machines

COMPÉTENCES

- Langages de programmation:

C/C++ ●●●●● Matlab ●●●●●

C# ●●●●● Java ●●●●●

Python ●●●●● HTML,JS,CSS ●●●●●

- Travail en équipe et gestion de projet
- Utilisation de Git
- Logiciels : matlab - octave - LtSpice - packet tracer
- Moteur : Unity (.Net framework utilisé)